

Sfinansowano ze środków Państwowego Funduszu Rehabilitacji Osób Niepełnosprawnych w ramach konkursu „Lokalne Inicjatywy mają MOC!”

Gra terenowa „Tajemnica Tarnowskiej Membrany”

22 września 2026 roku

Regulamin rekrutacji i udziału

Organizator:

Fundacja Rozwoju Edukacji, Pracy, Integracji (Fundacja REPI), ul. Hodowlana 6, 33-100 Tarnów, KRS 0000340823, e-mail: projekty@repi.pl, tel. 664 141 503.

1. Charakter Gry

1. Gra terenowa „Tajemnica Tarnowskiej Membrany” (zwana dalej „TTM” lub „Grą”) organizowana jest przez Fundację Rozwoju Edukacji, Pracy, Integracji (zwaną dalej „Fundacją”, „Fundacją REPI” lub „Organizatorem”).
2. TTM jest jednodniową, dostępną grą o charakterze edukacyjno-integracyjnym. Gra odbywa się na terenie zabytkowego centrum Tarnowa, a część integracyjna i zakończenie – w siedzibie Fundacji REPI.
3. Gra jest realizowana w ramach projektu „Gra terenowa - Tajemnica tarnowskiej membrany”, dofinansowanego w II Konkursie Grantowym „Lokalne Inicjatywy mają MOC!”, finansowanym ze środków Państwowego Funduszu Rehabilitacji Osób Niepełnosprawnych (PFRON) w ramach konkursu „Moc lokalnych inicjatyw – wsparcie osób z niepełnosprawnościami w województwach małopolskim i podkarpackim”.
4. Projekt zakłada udział 60 pełnoletnich osób z niepełnosprawnościami z województwa małopolskiego, 24 osób wspierających oraz 10 wolontariuszy.
5. Projekt jest otwarty dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności.
6. Udział w projekcie jest bezpłatny.



2. Zgłoszenie i kwalifikacja

1. Zgłoszenia mogą być składane indywidualnie lub za pośrednictwem organizacji.
2. Dla każdej osoby uczestniczącej i dla każdej osoby wspierającej składa się jeden formularz zgłoszeniowy.
3. Warunkiem udziału jest: a) ukończenie 18 roku życia, b) bycie osobą z niepełnosprawnością, c) zamieszkiwanie na terenie województwa małopolskiego, d) złożenie kompletnego formularza, e) akceptacja Regulaminu TTM.
4. Formularz podpisuje osoba uczestnicząca. Jeżeli ze względu na zakres reprezentacji wymagane jest działanie osoby uprawnionej do reprezentacji, osoba ta wypełnia i podpisuje część formularza dotyczącą reprezentacji.
5. Na etapie zgłoszenia nie należy dołączać kopii orzeczenia o stopniu niepełnosprawności, dokumentu równoważnego lub legitymacji.
6. Na etapie rekrutacji spełnienie kryterium niepełnosprawności potwierdza oświadczenie osoby uczestniczącej. O zakwalifikowaniu decydują dane i oświadczenia zawarte w kompletnym formularzu oraz kolejność wpływu zgłoszeń, do wyczerpania limitu 60 miejsc. Po wyczerpaniu miejsc tworzona jest lista rezerwowa.
7. Samo przesłanie formularza nie jest równoznaczne z zakwalifikowaniem. Organizator potwierdza udział telefonicznie lub mailowo.
8. Przed rozpoczęciem udziału w Grze, podczas rejestracji, uczestnik potwierdza status osoby z niepełnosprawnością poprzez okazanie ważnego orzeczenia o stopniu niepełnosprawności, ważnej legitymacji osoby niepełnosprawnej albo dokumentu wydanego przez organ rentowy, który zgodnie z przepisami prawa jest traktowany na równi z orzeczeniem o stopniu niepełnosprawności.
9. Organizator nie sporządza kopii orzeczenia ani nie utrzuła zawartych w nim danych. Odnotowuje wyłącznie fakt potwierdzenia spełnienia warunku udziału.

3. Przebieg Gry

1. Gra odbędzie się 22 września 2026 r. Dokładny punkt startowy zostanie podany w ogłoszeniu rekrutacyjnym i potwierdzeniu udziału.
2. Gra trwa od godziny 8:30 do godziny 15:00. Plan dnia obejmuje: rejestrację i instruktaż bezpieczeństwa, grę terenową na 8 punktach kontrolnych, przejazd do siedziby Fundacji REPI, posiłek, integrację, ogłoszenie wyników, dekorację i podsumowanie.
3. Organizator może zmienić kolejność, czas lub sposób realizacji poszczególnych elementów, skrócić trasę, wstrzymać albo przerwać grę, jeżeli będą tego wymagały warunki atmosferyczne, bezpieczeństwo lub potrzeby dostępnościowe uczestników.

4. Dostępność i wsparcie

1. Organizator zapewnia rozwiązania dostępnościowe przewidziane w projekcie, w tym trasę sprawdzoną pod kątem dostępności i bezpieczeństwa, materiały z elementami ETR, wsparcie członków zespołu Organizatora i wolontariuszy, możliwość transportu



wspomagającego na wybranych odcinkach, miejsce odpoczynku i dostęp do zaplecza sanitarnego.

2. Jeżeli pełny udział na standardowej trasie nie będzie możliwy, organizator może zastosować rozwiązanie alternatywne, w szczególności zmianę organizacji udziału, wsparcie innej osoby, skrócenie odcinka trasy albo transport wspomagający.
3. Jeżeli uczestnik potrzebuje szczególnego wsparcia lub dostosowania, może przekazać potrzebne informacje w odrębnej Karcie potrzeb związanych z dostępnością i bezpieczeństwem. W razie potrzeby Organizator skontaktuje się z uczestnikiem w celu uzgodnienia odpowiedniego rozwiązania.
4. Osoba wspierająca zgłoszona do projektu wspiera uczestnika podczas Gry, jednak nie wykonuje za niego zadań ani nie wypełnia kart odpowiedzi. Może pomagać w zrozumieniu polecenia, komunikacji, poruszaniu się i organizacji udziału, pozostawiając uczestnikowi samodzielne dojście do rozwiązania i udzielanie odpowiedzi. Wolontariusze zapewniają wsparcie organizacyjne i doraźną pomoc podczas Gry. Stałe indywidualne wsparcie ze strony wolontariusza wymaga wcześniejszego uzgodnienia z Organizatorem.

5. Bezpieczeństwo i zasady udziału

1. Uczestnik i osoby wspierające są zobowiązani stosować się do instrukcji organizatora, zasad bezpieczeństwa, przepisów obowiązujących w przestrzeni publicznej oraz pozostawać z przydzieloną drużyną. O zamiarze wcześniejszego opuszczenia Gry należy poinformować organizatora.
2. W razie pogorszenia samopoczucia lub innej sytuacji wpływającej na bezpieczny udział należy niezwłocznie poinformować wolontariusza lub członka zespołu organizacyjnego.
3. Organizator zapewnia zabezpieczenie medyczne oraz ubezpieczenie NNW uczestników.
4. Jeżeli zachowanie osoby uczestniczącej stwarza rzeczywiste i bezpośrednie zagrożenie dla niej lub innych osób, Organizator może – po zastosowaniu możliwego wsparcia i rozwiązań organizacyjnych – ograniczyć albo zakończyć udział tej osoby w danym elemencie Gry.

6. Rezygnacja i zmiany organizacyjne

1. W razie rezygnacji należy możliwie szybko poinformować organizatora, aby miejsce mogła otrzymać osoba z listy rezerwowej.
2. Organizator może przełożyć, skrócić albo odwołać Grę z przyczyn niezależnych, w szczególności z powodu warunków atmosferycznych lub zagrożenia bezpieczeństwa. Informacja zostanie przekazana zgłoszonym osobom dostępnym kanałem kontaktu.

7. Dane osobowe i wizerunek



1. Zasady przetwarzania danych osobowych uczestników i osób wspierających są podane w klauzuli informacyjnej stanowiącej załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu oraz na stronie internetowej Fundacji REPI. Organizator zbiera wyłącznie dane potrzebne do rekrutacji, organizacji, zapewnienia dostępności i bezpieczeństwa, dokumentowania oraz rozliczenia projektu. Szczegółowe informacje potrzebne do przygotowania indywidualnego wsparcia są przekazywane odrębnie od formularza zgłoszeniowego.
2. Osoby, które nie wyrażą zgody na celowe utrwalanie ich rozpoznawalnego wizerunku, nie będą celowo fotografowane ani filmowane w sposób umożliwiający ich rozpoznanie. Rozpowszechnianie rozpoznawalnego wizerunku odbywa się wyłącznie w zakresach zaakceptowanych w odrębnym Oświadczeniu dotyczącym utrwalania i rozpowszechniania wizerunku, głosu i wypowiedzi.

8. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem organizator działa zgodnie z dokumentami projektu, zasadami finansowania, przepisami prawa oraz zasadą równego i dostępnego udziału.
2. Regulamin obowiązuje od dnia jego opublikowania. Organizator może wprowadzić zmiany, jeżeli są konieczne dla zgodności z dokumentami projektu, prawem, bezpieczeństwem lub dostępnością. Osoby zgłoszone zostaną poinformowane o zmianach istotnych dla udziału.

9. Załączniki:

- nr 1. Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych.
- nr 2. Formularz zgłoszeniowy osoby uczestniczącej.
- nr 3. Formularz zgłoszeniowy osoby wspierającej.
- nr 4. Oświadczenie dotyczące utrwalania i rozpowszechniania wizerunku, głosu i wypowiedzi
- nr 5. Podstawowe zasady bezpieczeństwa.
- nr 6. Karta potrzeb związanych z dostępnością i bezpieczeństwem.



**Moc
lokalnych
inicjatyw**



Państwowy Fundusz
Rehabilitacji Osób
Niepełnosprawnych



ZNOWU W BIEGU
CENTRUM REHABILITACJI

